

Turco Arredi Cancelleria Libri

Via Natta, 25 - 37026 Settimo di Pescantina (VR) Tel. 045.6767659
Fax 045.6702090 - info@ditscuola.com - www.ditscuola.com

i Colori della Scuola

COMPETENZE LINGUISTICHE













COMPETENZE LINGUISTICHE

La lingua, in tutte le sue funzioni e forme, è uno strumento essenziale per comunicare e conoscere, per rendere via via più complesso e meglio definito, il proprio pensiero anche grazie all'esperienza concreta e all'osservazione. È il mezzo per esprimersi in modi personali, creativi e sempre più articolati.









DOMINO FATTORIA

Domino composto da 28 tessere in legno. Messa a fuoco di studio: i rapporti dimensione, lo sviluppo delle capacità motorie e apprendimento cognitivo.

10618 € 19,00

24m

7x3,5



DOMINO MACRO

Domino composto da 28 tessere in legno.

10621 € 19,50

2+

25,5x24x7,5



DOMINO VEICOLI

Domino composto da 28 tessere in legno.

10624 € 19,00

24m

21x17x7,5



DOMINO DELLE METÀ

Domino composto da 28 tessere in legno.

10640 € 19,50

12m

25,5x24x7,5



DOMINO FORME ALIMENTI

Un insieme che comprende 28 tessere di plastica facili da manipolare a doppia faccia. Un lato offre puntini bianchi incastonati in uno sfondo colorato e l'altro lato è di colore bianco con sagome di cibo che simulano al tatto fette di pane, banane, fragole, broccoli, pesche e altro. Le textures includono carta vetrata, tessuti e schiuma EVA.

64016 € 47,50

3+

4x2x0,5





MAXI DOMINO ANIMALI

La scatola contiene 28 schede di cartone illustrate sul tema degli animali. Dimensioni: 20 x 10 cm.

Nathan

63409 € 29,90

2+

1-6



MEMO PHOTO

Gioco composto da 54 tessere in cartone.
Dimensione tessera cm 6x6.

10816

€ 13,00

3+



LOTTO PHOTO

Gioco formato da 4 tabelloni reversibili e 36 tessere in cartone. Certificato per l'utilizzo 36 mesi.

10814

€ 13,00

3+



MEMORY FATTORIA

Gioco composto da 34 tessere in cartone.
Dimensione tessera cm 8,5x8,5.

10642 **€ 11,99**

3+



MAXI LOTTO DEGLI ANIMALI

Confezione composta da 4 cartelle cm 23x33 e 24 fotografie di animali da 10 cm.

Nathan

63010 **€ 40,75**

2+



MAXI MEMO ALIMENTI

Un gioco di memoria costituito da 28 foto sul tema del cibo per sviluppare il linguaggio, l'osservazione, la concentrazione e la memoria.

Nathan 63410 **€ 22,00**

3+ | 9,5x9,5 cm | 1-6



MAXI LOTTO VESTITI

Gioco con foto legate al tema dell'abbigliamento e degli accessori. La scatola contiene 6 tabelloni di gioco e 36 foto.

Nathan

63411

€ 42,90

2+ | 1-6



MEMO - LOTTO

Due giochi per relazionare le immagini.
Certificato per l'utilizzo 36 mesi.

10641
€ 16,00

36m
25,5x21x7,5





TOMBOLA DEI COLORI

Gioco composto da 4 cartelle cm 17x11,5 e 24 tessere in cartone cm 5x5.

Nathan

63014
€ 14,00

2-4
2+



TOMBOLA DEGLI OGGETTI

Gioco composto da 4 cartelle cm 17x11,5 e 24 tessere in cartone cm 5x5.

Nathan

63015
€ 14,00

2+
2-4



TOMBOLA DEGLI ANIMALI

Ogni tavola raggruppa 9 animali che vivono nella medesima zona geografica oppure in similari condizioni ambientali.

30375
€ 13,50

3+

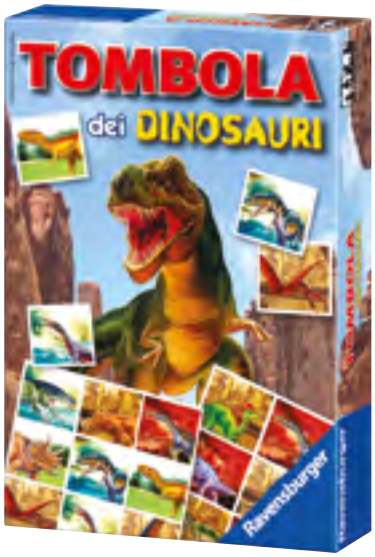


TOMBOLA DEI DINOSAURI

Tombola con illustrate 36 tra le specie più interessanti e bizzare di queste incredibili creature. Ogni scheda riporta la didascalia con i nomi scientifici.

30642
€ 13,50

3+



LOTTO DA 1 A 10

Un gioco per conoscere i numeri da 1 a 10. Le quantità illustrate dai piccoli animali sulle tavole devono essere abbinate ai numeri o ai punti su un dado. La scatola contiene: 5 schede di gioco e 20 tessere a doppia faccia.

Nathan

63412
€ 19,00

4+
2-5



MAXI TOMBOLA DEGLI OPPOSTI

Gioco con 8 cartelle e 32 tessere fotografiche, dove ciascuna tessera si combina con quella rappresentante l'immagine opposta: sporco/pulito, pieno/vuoto ecc.

63100 **€ 49,50**

3+ | 22x22



COSA MANGIA?

Gioco di associazione che permette al bambino di sviluppare le capacità di osservazione e concentrazione ma anche di arricchirsi di nuovi vocaboli. Le schede sono in plastica flessibile. Guida didattica inclusa. Dimensioni schede 15x8cm.

42051

€ 17,90

3-6





DOVE ABITA?

Gioco di associazione che permette al bambino di sviluppare le capacità di osservazione e concentrazione ma anche di arricchirsi di nuovi vocaboli. Le schede sono in plastica flessibile. Guida didattica inclusa. Dimensioni schede 15x8cm.

42072 **€ 17,90**

3-6





LOTTO DEL SOFFIO

Prezzo Speciale
Fino ad esaurimento scorte

Divertente gioco che sostituisce il soffio all'utilizzo delle mani. Si dovrà far percorrere alla speciale pallina in dotazione, il percorso indicato dalle schede-guida. Supporto in plastica, pallina, schede percorsi, schede lotto, 36 fiches gioco.

11411

€ 28,90

3+ | 22x22x10 | 2-4



DOVE SI TROVA?

Il cane lo insegue perciò il letto verde è un nascondiglio perfetto per il gatto Monty, che fa cadere per terra il cuscino e la coperta. I bambini devono concentrarsi, riflettere e rapportarsi allo spazio per riprodurre o descrivere il nascondiglio di Monty, servendosi del letto, del cuscino e della coperta.

11808

€ 26,00

4+ | 2-5



IMPARIAMO A LEGGERE

Componendo le figure degli animali più conosciuti, il bambino impare gradualmente a formare le parole e a sillabare il nome degli animali stessi.

35212

€ 15,90

5+



PUZZLE TRIO

Occorre collegare le immagini giuste per creare la storia giusta! 8 puzzle da 24 pezzi.

18641

€ 6,80

3



MAXI TOMBOLA VITA QUOTIDIANA

Gioco composto da 6 cartelle cm 33x23 e 36 tessere in cartone cm 10x10 che riproducono oggetti legati agli ambienti della casa: cucina, vestiti, bagno, cibo, giocattoli e oggetti domestici.

Nathan

63016 **€ 46,70**

2+ 2-6



Prezzo Speciale
Fino ad esaurimento scorte

PUZZLE DUO

Ogni puzzle mostra due animali simili ... ma non sono proprio la stessa cosa. Un ottimo modo per incoraggiare i bambini a vedere le somiglianze e discutere le differenze. Contiene 12 puzzle da 24 pezzi.

18632 **€ 5,50**

3



INGLESE ELEMENTARE

Il gioco consiste nell'ascoltare il CD e cercare l'immagine nel tabellone. Contiene un CD ROM. 1 tabellone da gioco, 200 tessere e 1 guida didattica.

10809

€ 14,95

4



Diset

DOMINO DELLE OMBRE

La comoda scatola in legno contiene 20 tessere su ognuna delle quali quali sono disegnate due immagini che raffigurano coloratissimi soggetti. Il bambino deve abbinare la loro ombra.

74178 **€ 24,50**

3+

6x12



PUZZLE IL TEMPO

Questo gioco ad incastro può aiutare gli educatori ad insegnare il concetto dello scorrere del tempo. Composto da 24 pezzi che, abbinati tre a tre, formano 8 caselle di cm 12x17. Ogni cartella rappresenta tre cambiamenti che avvengono nel tempo. L'incastro puzzle rende il gioco autocorrettivo.

74235 **€ 27,70**

3+

12x17



PUZZLE PRIMA E DOPO

Gioco autocorrettivo composto da 30 pezzi che, abbinati tre a tre, formano 10 cartelle. In ogni cartella è rappresenta una situazione che si modifica nel tempo in seguito a un'azione (prima-durante-dopo).

74236 **€ 36,90**

3+

9,5x24x5



DOMINO DELLE RELAZIONI

Un divertente gioco di relazione composto da 20 tessere in legno che affina le capacità logico-associative del bambino.

74179 **€ 22,50**

3+

6x12



SERIE CRONOLOGICHE PLOUM

Raccolta di 52 carte illustrate (cm12x14) con le quali si possono riprodurre serie di azioni mettendo in sequenza 3, 4, 5 carte. Guida didattica inclusa.

Nathan

63013

€ 39,90

2+



LABORATORIO DELLE FIABE

Raccolta di 55 carte illustrate (cm12x8) che riproducono elementi chiave nello svolgimento del racconto di 9 fiabe: Riccioli d'oro, I tre porcellini, La gallinella rossa, Le avventure del topolino, Cappuccetto rosso, Biancaneve, Cenerentola, La bella addormentata, e Pollicino. Guida didattica inclusa.

Nathan

63011

€ 30,50

3+



ZOOM SUL REGNO ANIMALE

Contiene 64 schede doppie di grande formato raffiguranti il regno animale: aspetto fisico, crescita, riproduzione, nutrizione, locomozione, ecc. Contiene inoltre una guida didattica. Dimensione scheda 21 x 29 cm.

Nathan

63330

€ 59,90

3+





BLA BLA BLA

Associare delle immagini, raccontare delle storie è lo scopo di questo semplice e divertente gioco che favorisce la discussione...

18606

€ 16,00

5+ 3-5





GIOCO DELLE FAMIGLIE DI PAROLE

Raccolta di 36 carte illustrate (cm12x8) e 18 schede che rappresentano illustrazioni che i bambini dovranno descrivere con precisione per ottenere la carta corrispondente. Guida didattica inclusa.

Nathan

63012

€ 41,80

5+



SEQUENZE CRONOLOGICHE

Questo materiale include 82 immagini che consentono lo svolgimento di 11 diverse storie divertenti che incoraggiano i bambini ad esprimersi: La gara di scooter, Il viaggio in treno, La palla di gomma, etc. La scatola contiene: 82 carte che compongono 11 storie.

Nathan **63413** **€ 66,50**

5+

16,5x16,5



GIOCO DEL LINGUAGGIO

Partendo dalle schede-modello e dalle tessere raffiguranti gli stessi soggetti delle prime, ciascun bambino deve descrivere un'immagine. Gli altri, senza vederla,devono riconoscerla e completare la propria cartella. La confezione comprende: 4 cartelle, 12 schede-modello, 48 carte, 8 supporti per le schede-modello e 1 guida didattica.

63105 **€ 49,90**

4+ | 8,5x5x5 | 4





LABORATORIO DI DOMANDE E RISPOSTE

Questo materiale è stato studiato per creare due grandi tip idi situazioni: situazioni di apprendimento e situazioni di gioco. Le prime consentono di coinvolgere gli alunni sia in attività d'osservazione e logica basata sul principio dell'associazione di immagini, sia in attività di esposizione orale e di comunicazione. Le seconde consentono di mettere in pratica le competenze acquisite e favoriscono l'autonomia nel caso in cui gli alunni siano invitati a giocare da soli. La confezione comprende 12 schede per l'associazioni, 12 schede con domande e 60 gettoni-risposta magnetici.



63102 **€ 75,00**

5+ | 6





IMMAGINI FOTO OGGETTI DELLA CASA

Particolarmente adatte alle situazioni di apprendimento linguistico, queste fotografie consentono di arricchire il vocabolario legato all'ambiente quotidiano del bambino. Il formato delle carte si presta facilmente ai laboratori per piccoli gruppi e facilita la descrizione di ogni oggetto rappresentato. Con guida didattica.

63191 **€ 38,50**

2+ | 21x15



IMMAGINI FOTO ALIMENTI

Raccolta di 3 serie di 35 fotografie a colori ciascuna, suddivise in: frutta e verdura, carne e pesce, dolci. Con guida didattica.

63192 € 65,50

2+

12x15



IMMAGINI FOTO VESTITI

Questa raccolta di 50 fotografie ha due obiettivi: far arricchire il lessico e favorire l'utilizzo dei termini imparati in situazioni di interazione nel gioco. Il tema scelto facilita la realizzazione di diverse situazioni linguistiche, dalle più semplici alle più complesse: riconoscere e dire il nome dei diversi capi di abbigliamento, associare ognuno di essi ad una parte del corpo, classificarli in base alla stagione o al tempo, identificare i diversi tessuti, ecc. Con guida didattica.

63193 € 38,50

2+

21x15



SCENARIO-SEQUENZE CRONOLOGICHE

Due mazzi di carte per comporre sequenze con varietà di temi a due livelli di difficoltà. Gioco 1: 7 serie di 5 sequenze. Gioco 2: 6 serie di 6 sequenze con una carta non inerente alla storia. La scatola contiene: 2 confezioni di 35 e 36 carte.

63414 € 34,90

4+

4



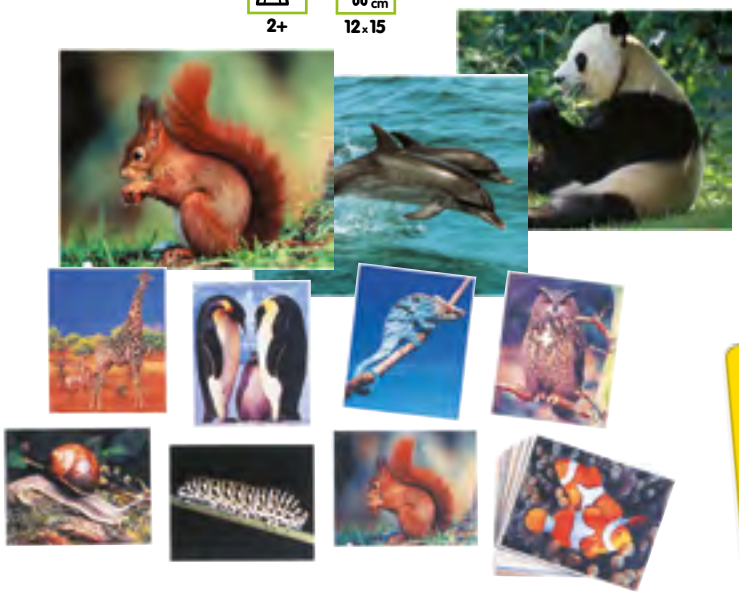
IMMAGINI FOTO ANIMALI

Raccolta di 105 fotografie a colori di animali ritratti nel loro ambiente naturale, suddivise in: mammiferi, uccelli, anfibi e rettili, pesci, insetti e ragni e alcuni animali di specie diverse. Con guida didattica.

63194 € 65,50

2+

12x15



MEMO FATTORIA

Un gioco di memoria composto da 36 pezzi sul tema della fattoria. Contenuto: 36 gettoni illustrati. Lato gettone 5 cm.

63255 € 11,70

3+



ESPRESSIONI DEL VISO

Questo materiale propone tre tipi di attività: un semplice gioco di tombola, in cui ritrovare due volte la stessa espressione facciale, un gioco di coppie, in cui associare due tessere raffiguranti la medesima espressione, però, su due visi differenti, e un gioco di mimo. Contenuto: 32 grandi fotografie, 4 cartelle, 32 tessere, 1 guida didattica.

63256 **€ 53,00** 4+ 4x5



PAROLE E FOTOGRAFIE

Per arricchire il vocabolario essenziale e comunicare con gli altri, tre serie di fotografie illustrano 3 categorie di parole:
- preposizioni: 20 fotografie (in basso, in alto, lontano da, vicino a, ecc.);
- aggettivi qualificativi: 36 fotografie (chiaro, scuro, pieno, vuoto, ecc.);
- verbi: 40 fotografie (accarezzare, dedicarsi al giardinaggio, sussurrare, ecc.). 5 fotografie che mostrano scenari complessi permettono di utilizzare vari termini appresi separatamente.

Aiutano a esercitarsi con il vocabolario e facilitano la valutazione. Le fotografie, correlate a temi vicini ai bambini: possono essere raggruppate per raccontare una storia; possono essere confrontate tra loro o utilizzate singolarmente.Contenuto: 96 fotografie, 1 guida didattica.

63258 **€ 64,00** 4+ 15x21



GIOCO DEI COLORI

Liberamente o in base al risultato del lancio dei dadi, il bambino deve completare i personaggi, rappresentati sulle cartelle-attività, con contrassegni magnetici, a forma di "vestito" e "accessorio". Contenuto: 6 cartelle-attività magnetiche, 36 contrassegni magnetici, 2 dadi, 1 guida didattica. Cartelle-attività 19x31 cm, lato dadi 2,5 cm.

63257 **€ 64,00** 3+



FOTOGRAFIE LE STAGIONI

Questa serie di immagini permette al bambino di scoprire l'andamento ciclico delle stagioni. A questo scopo il bambino mette in relazione indici, smista, cataloga, stabilisce associazioni, realizza raccolte. La raccolta di immagini è organizzata in sei temi: l'abbigliamento, le piante e i frutti, gli animali, i paesaggi, le attività dell'uomo e il divertimento. I paesaggi si articolano in quattro temi secondari: campagna, mare, città e montagna. Contenuto: 40 fotografie a colori, 1 guida didattica.

63259 **€ 38,90** 4+ 15x21



LABORATORIO "SEQUENZE FOTOGRAFICHE 1"

Raccolta di 13 serie di 4 fotografie a colori ciascuna, suddivise in: il compleanno, il bagno, l'aranciata, lo scivolo, il parrucchiere, il triciclo, il gioco di costruzione, l'orso, lavarsi le mani, l'albero di Natale, il gelato, la banana, i travestimenti. Contenuto: 52 fotografie a colori, 1 guida didattica.

63260 **€ 49,90**

3+ 21x15



IMMAGINI SEQUENZIALI IL TEMPO CHE PASSA

Foto scelte per aiutare il bambino ad acquisire la nozione del tempo. Aiutano a individuare una cronologia avvicinandosi alle nozioni di successione (prima, ora, dopo) o di simultaneità (contemporaneamente). Le 40 fotografie a colori costituiscono un supporto ricco e originale per lo sviluppo del linguaggio e l'acquisizione del vocabolario. La raccolta di immagini è organizzata in otto temi, ciascuno dei quali si articola in cinque fotografie, utilizzabili insieme oppure no, a seconda del livello degli allievi: Divento grande, Le tappe della vita, Dalla nascita al volo, La creazione di una maschera, Le piante, Dal fiore al frutto, La costruzione di una casa, La partenza del veliero.Contenuto: 40 fotografie a colori, 1 guida didattica.

63261 **€ 38,90**

4+ 15x21





GRANDI IMMAGINI-VIVERE INSIEME

Imparare ad esprimersi e a comunicare in situazioni legate alla vita scolastica e all'ambiente dei bambini. 13 poster che mostrano la quotidianità di una classe di 26 bambini. Ogni illustrazione propone una situazione in cui vengono rappresentati più di 20 comportamenti e azioni differenti. Osservando i personaggi e le loro azioni, l'allievo riesce progressivamente a sviluppare il suo senso critico e a riflettere su come "vivere insieme". A scuola: nel cortile della scuola - in classe - alla mensa scolastica - in palestra - in piscina. In famiglia: nella camera dei bambini - compleanno - passeggiata con la famiglia in bicicletta. In società: viaggio in pullman - allo zoo - nella fattoria - visita della fortezza. Contenuto: 13 poster , 1 guida didattica su CD.

63262 **€ 76,50**

4+ 52x40

FONOLANDIA



Fonolandia è un gioco pensato per allenare la competenza fonologica del bambino - la sua capacità di riflettere sulla forma delle parole, e di analizzare la loro struttura sonora - perché è lavorando su questo aspetto che si attua un'efficace attività di prevenzione. È infatti provato che esiste una forte correlazione tra difficoltà di linguaggio e difficoltà di apprendimento, ed è quindi importante "lavorare" sul linguaggio prima ancora che il bambino sappia leggere. In particolare, il gioco concentra l'allenamento principalmente sulla sillaba iniziale della parola, perché questa è la base dell'allenamento fonologico, ed è il corretto livello di difficoltà per i bambini a partire dai 4 anni.

30629 **€ 19,00**

4+ 2-6

SILLABANDIA

Quattro semplici giochi per allenare gradualmente il bambino alla decodifica fonologica e al successivo riconoscimento grafico, le 240 sillabe del gioco sono state divise in quattro livelli di difficoltà. La principale novità di questa scatola è la presenza contemporanea delle immagini (108 sulle 54 carte) e dei simboli (240 sillabe + 12 jolly).



30710 **€ 22,00**

4+ 2-4

QUESTO E QUELLO



Questi giochi non allenano semplicemente le capacità di fare associazioni logiche, ma portano il bambino a lavorare sull'attenzione e la concentrazione, e anche su altri aspetti tutti molto importanti per un corretto approccio alla scuola primaria. È un gioco molto semplice e molto veloce: ogni partita dura al massimo un quarto d'ora, giusto il tempo di mettere sul tavolo tutti i 24 pezzi di puzzle del gioco.

30711 **FORME E COLORI** **€ 12,00**
30712 **I COLORI DEGLI ANIMALI** **€ 12,00**
30713 **DI COSA È FATTO?** **€ 12,00**
30714 **LE QUATTRO STAGIONI** **€ 12,00**

4+ 2-8

BAMBINO LUK

Bambino LÜK si basa su un'idea di gioco semplice ed educativa, ma allo stesso tempo molto divertente per il bambino. Studiato per svilluppare la concentrazione, l'osservazione e le associazioni logiche, è composto da un libro, con 11 semplici esercizi illustrati che possono essere fatti anche senza la supervisione degli adulti, e da uno strumento di controllo, che serve al bambino per verificare la bontà del proprio esercizio. Lo strumento di controllo è un astuccio con sei tessere colorate, che può essere usato con tutti i libri della collana.



30715 **IL MIO PRIMO LIBRO GIOCO CON CORRETTORE (2-5 anni)** **€ 15,50**
30716 **GIOCHI DI CONCENTRAZIONE CON CORRETTORE (3-5 anni)** **€ 15,50**
30717 **HO 3 ANNI: QUESTO È IL MIO LIBRO GIOCO (3 anni)** **€ 5,50**
30718 **GIOCO CON LE FORME E CON I COLORI (3-5 anni)** **€ 5,50**
30719 **CERCO E CONFRONTO (3-5 anni)** **€ 5,50**
30720 **GLI ANIMALI DELLO ZOO (3-5 anni)** **€ 5,50**
30721 **CERCO E SCOPRO (3-5 anni)** **€ 5,50**
30722 **IL MIO PICCOLO MONDO (2 anni)** **€ 5,50**
30723 **LA MIA CASA (2 anni)** **€ 5,50**

IL TEMPO DEI BAMBINI

Una divertente risorsa per introdurre il concetto del tempo e del suo trascorrere. Il set completo comprende: 1 pannello magnetico (56 x 40cm) con 2 occhielli di fissaggio; 24 magneti di abbigliamento; 24 magneti del tempo; 4 magneti stagione; 4 frecce e istruzioni.

Nathan **63415** **€ 52,00**

3+



PUZZLE LE 4 STAGIONI

Puzzle che rappresenta il cambio delle 4 stagioni. Set da 9 pezzi. In legno verniciato.

Nathan **63202** **€ 22,00**

3+ 20x20x1,5



PANNELLO DEL TEMPO

Pannello in legno per facilitare l'apprendimento di mesi, stagioni, tempo, giorni, ore e minuti. Tessere scorrevoli, non estraibili.

10644 **€ 28,00**

3+ 44x44x3



PUZZLE A STRATI NONNO E NONNA

Puzzle in legno da 40 pezzi che illustra le fasi della crescita.

11832 **€ 29,00**

3+



ALBERO DELLE STAGIONI

Un enorme albero che deve essere ricostruito su una parete. Ad ogni mutamento di stagione i bambini potranno divertirsi ad arricchire l'albero con fiori, frutti, foglie e tutti gli altri elementi contenuti nel set.

74275 **€ 33,50**

3+ 250x250 cm

PUZZLE DELLE STAGIONI

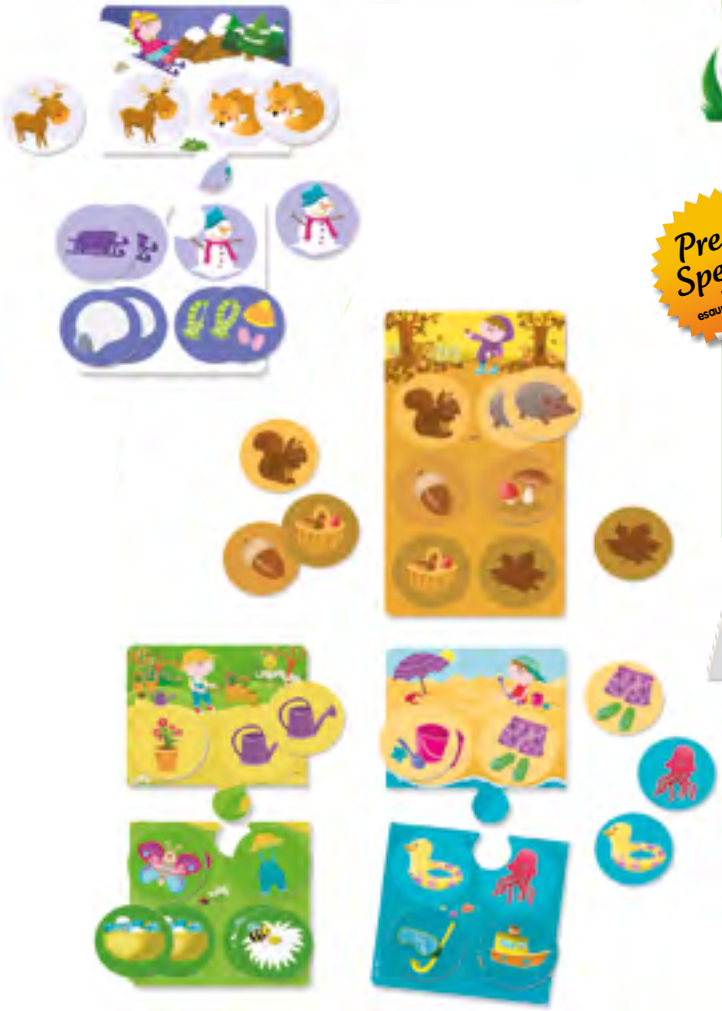
Gioco composto da 4 grandi cartelle puzzle, rappresentanti ognuna una stagione diversa, alle quali il bambino dovrà associare le 24 tessere. Dimensione tessera cm 8,5x8,5

10639

€ 12,50

3+





Prezzo Speciale
Fino ad esaurimento scorte

LOTTO DELLE STAGIONI

Contenitore in legno con 4 schede e 24 tessere. Ogni stagione è evidenziata dal colore della cornice.

19206 **€ 29,00**

3+ 32x23x2 cm







ANIMALI MAGNETICI

Sagome raffiguranti animali caratterizzati da una grafica accattivante e ricca di particolari curiosi. Confezione da 24 sagome in legno con un largo magnete sul retro.

18603 **€ 19,00**

2+





FATTORIA MAGNETICA

Sagome raffiguranti personaggi, animali e elementi della fattoria, caratterizzati da una grafica accattivante e ricca di particolari curiosi. Confezione da 24 sagome in legno con un largo magnete sul retro.

18612 **€ 19,00**

2+





Per altre figure magnetiche, vedere pag. 244

PERSONAGGI MAGNETICI DELLE FIABE

Sagome raffiguranti personaggi delle fiabe ricchi di particolari. Confezione da 24 sagome in legno con un largo magnete sul retro.

18618 **€ 19,00**

2+





FANTASIA

Gioco magnetico di composizione con 95 elementi di legno e un pannello.

14440 **€ 37,00**

25×25 3+



LAVAGNETTE MAGNETICHE

Set di 6 lavagnette magnetiche bianche con cornice in plastica colorata.

63422 **€ 41,00**

3+ 28×36



LETTERE MAGNETICHE IN LEGNO

Il set comprende 52 coloratissime lettere magnetiche maiuscole e minuscole in legno. Strumento pratico e divertente per insegnare ai bambini come comporre, scrivere e leggere le parole.

74202 € 12,00

3+ | 15x14x6 cm

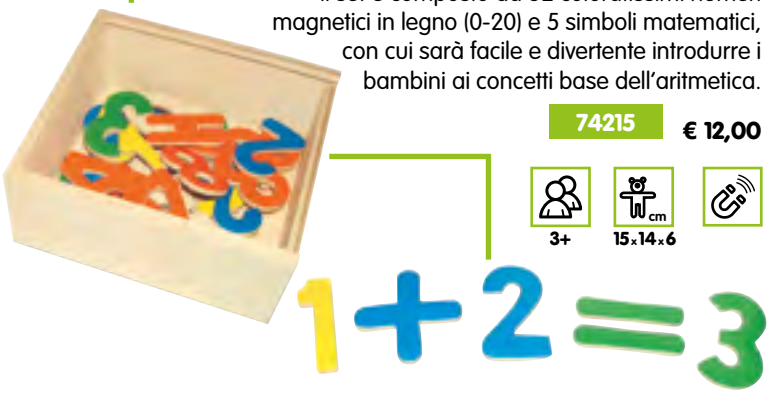


NUMERI MAGNETICI IN LEGNO

Il set è composto da 32 coloratissimi numeri magnetici in legno (0-20) e 5 simboli matematici, con cui sarà facile e divertente introdurre i bambini ai concetti base dell'aritmetica.

74215 € 12,00

3+ | 15x14x6 cm



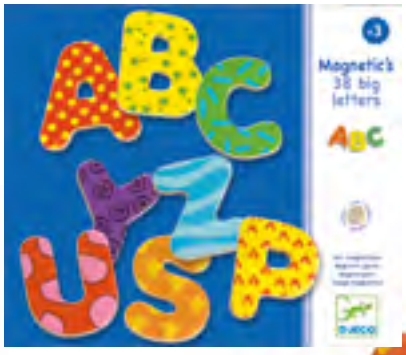
LETTERE MAGNETICHE FANTASIA

Confezione con 38 lettere maiuscole colorate in legno.

18619

€ 19,90

3





PUZZLE ALFABETO

Tavola in legno con 26 incastri.

14074 € 8.50

3+ | 30x21 cm





PUZZLE ALFABETO 3D

Puzzle in legno composto da 26 lettere il cui spessore consente di posizionarle in verticale.

48260 € 21,00

3+

PUZZLE NUMERI 3D

Puzzle in legno composto da 20 numeri e 3 simboli matematici il cui spessore consente di posizionarli in verticale.

48261

€ 21,00

3+



LETTERE MAGNETICHE

Confezione da 155 lettere in plastica magnetiche.

42070 € 16,90

3+ | 3,2 cm





NUMERI MAGNETICI

Confezione da 162 numeri magnetici in plastica.

42078 € 16,90

3+ | 3,4 cm





ABC PUZZLE

Gioco per sviluppare le abilità di lettura e scrittura. I bambini prendono una scheda con immagine e parola poi cercano l'immagine uguale per avviare il puzzle e le lettere giuste per creare quella parola. I bambini possono anche provare a scrivere le parole senza seguire il modello di scheda e quindi usare questa carta per scoprire se hanno fatto correttamente. Questo gioco viene fornito di puzzle bianchi per creare nuove parole. Contenuto: 168 lettere, 27 schede illustrate, 27 puzzle con immagini, 10 puzzle bianchi, guida didattica tutto in lingua italiana.

42018

€ 41,50

3+



LAVAGNA MAGNETICA

Lavagna magnetica.

73855

€ 35,00

60x90 cm



Turco Arredi Cancelleria Libri
Via Natta, 25 - 37026 Settimo di Pescantina (VR) Tel. 045.6767659
Fax 045.6702090 - info@ditscuola.com - www.ditscuola.com
i Colori della Scuola